

WANDER
SPELL
BOOK

A decorative white calligraphic border frames the text. The border features intricate, flowing lines with loops and flourishes, resembling a stylized floral or vine motif. The text is centered within this border. The background is a vibrant green with a marbled, textured appearance, showing subtle variations in tone and some darker, vein-like patterns.

このゲームには4系統(シャーマンマジック、ソーサラーマジック、コモンマジック、フリーストマジック)約80種類の呪文があります。これらの呪文をうまく使いこなさなければ、ロードス島の強力なモンスターに立ち向かうことは出来ません。

それぞれの系統の魔法には、魔法固有のレベルがあり、コモンマジックはレベル3、フリースト、ソーサラー、シャーマンの各マジックはレベル7まであります。

C = 戦闘中のみ使用可 N = キャンプ中のみ使用可 A = どちらでも使用可

魔法の表示例

魔法名 使用目的と使用可能状態 消費するMP量

スネアー (攻撃系C) 5MP

大地その静かな銀りより呼び覚ますは、大地は怒り、敵の前にその口にて敵の足をくわえるであらう。

敵一匹 敵一匹

クイックコンバット時の効果
(不可=クイックコンバットでは使えない)

魔法の説明

タクティカル
コンバット時の効果

シャーマンマジック

基本的には精霊たちが使うルーンである。精霊に近い種族である妖精たちもまたこのルーンを使うことができる。魔法としてはそれぞれの種族が持っている特殊な力を、その精霊と同盟関係を結ぶなどして教えて貰うという形をとっている。もちろん、人間のルーン・マスターから教えてもらうこともできる。シャーマンとウィザードが使うことができる。

レベル1

ファイアボルト(攻撃系C) 5MP

そのくちびるからつむぎ出される火の呪文、つぶてとなりて敵にいたでを負わす。

敵一匹

敵一匹

スネアー(攻撃系C) 5MP

大地その静かな眠りより呼び覚まさは、大地は怒り、敵の前にその口にて敵の足をくわえるであろう。

不可

敵一匹

サイレンス(防衛系C) 3MP

その魔物の周りは静寂につつまれ、息まわしき口よりはき出される呪文も音を奪われ形となることはない。

敵一匹

敵一匹

ウィル・オー・ウイスブ(召喚系C) 5MP

呪文を唱えし者、「虚空より」光の精霊(ウィル・オー・ウイスブ)「を召喚し」、敵に挑む。光を支配する汝の身体傷つく時、この精霊は消え去るであろう。

不可



レベル2

シェード(召喚系C) 5MP

闇の精霊シェードを呼び出す者、ウィル・オー・ウイスブの呪文の定めを知るべし。

不可



インビジビリティ(防衛系C) 6MP

かげろうをまとい、敵をまどわす呪文。されど、いどころさとられしとき、かげろうは消えてなくなる。

不可

味方一人



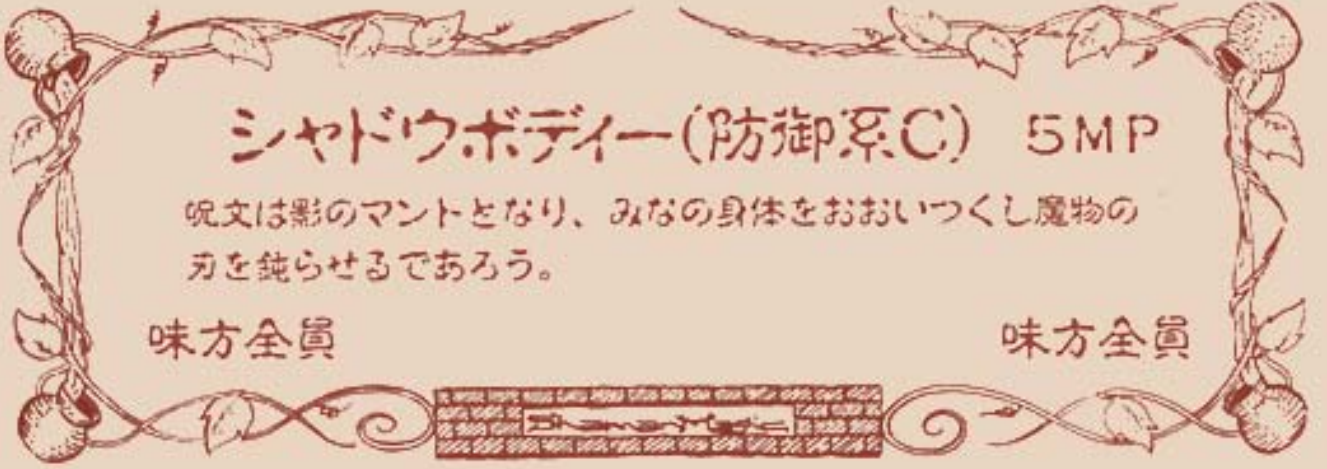
ブツシュ(防衛系C) 6MP

動かしたい者に呪文を投げかけるべし。その者すぐさま精霊の力において、汝の望む方向へ動く。だが、行く手に妨げるものがあればそれ以上動かない。

不可

敵、または味方一人





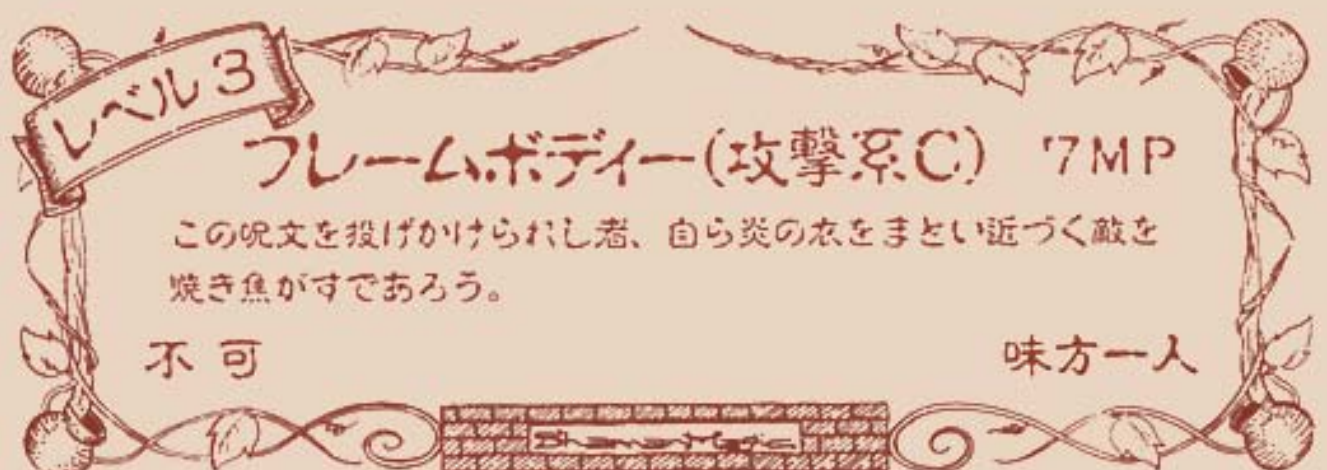
シャドウボディー(防御系C) 5MP

呪文は影のマントとなり、みなのお体をおおいつくし魔物の刃を鈍らせるであらう。

味方全員

味方全員

レベル3

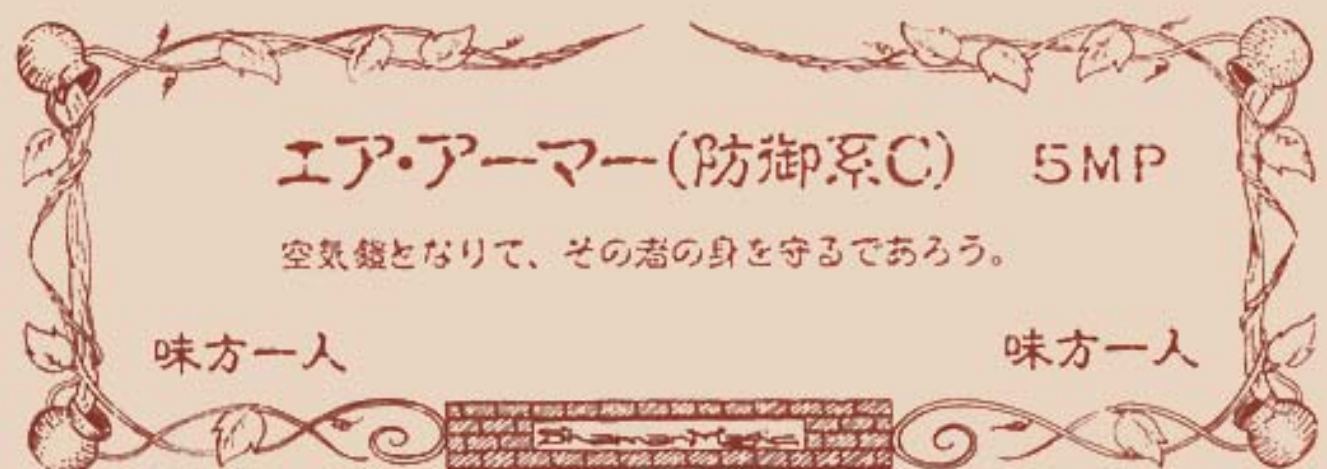


フレイムボディー(攻撃系C) 7MP

この呪文を投げかけられし者、自ら炎の衣をまとひ近づく敵を焼き焦がすであらう。

不可

味方一人




エア・アーマー(防御系C) 5MP

空気鎧となりて、その者の身を守るであらう。

味方一人

味方一人



スリープ(攻撃系C) 5MP

呪文の言葉、怠まわしき者たちを心地良き眠りに誘う。
だが、その力は長く続かぬ。

敵一匹

敵一匹

レベル4

ヴァルキリーズジャベリン(攻撃系C) 10MP

聖なる呪文は戦乙女の槍を導き、魔物の胸を貫くであろう。

敵一匹

敵一匹

ファナティズム(攻撃系C) 4MP

呪文の言葉が、その者の心より恐怖をぬぐい去り、より正確により強かに敵を倒すであろう。

味方一人

味方一人

コンフュージョン(攻撃系C) 20MP

ある範囲の忌まわしき者どもに、呪文を投げかけるべし。
その者たち、おのれら同士、殺し合うこととなる。

敵三匹

5×5エリア

レベル5

ファイアウォール(攻撃系C) 12MP

天をも魚がさんばかりの、炎の柱がそそり立ち、左右に広が
りて熱き炎の壁となる。

不可

指定位置とその左右

ブリンク (防御系C) 5MP

精霊の力その者を、一瞬にして指定する場所へ運ぶであろう。

不可

自分自身

サモンエレメンタル(召喚系C) 10MP

この呪文により炎の精霊、または、風の精霊を呼び出しあやつりたる者、自らのぬけがらを守ることを忘れるべからず。

不可

レベル6
ファイアストーム(攻撃系C) 20MP

天にかざしたるたなごころより、炎出でて焔となる。
忌まわしき魔物ども、焼きつくす清き炎なり。

敵四匹

7×7エリア

スピリットバリアー(防御系C) 15MP

精霊、姿をあらわし、そなたの身がわりとなるであろう。

味方一人

味方一人

レベル7

アースシェイク(攻撃系C) 25MP

大地の精霊、怒り狂いて、地上廃虚と化す。敵、味方の隔てなくそこに立つ者すべてに災いを起こす。

敵四匹

7×7エリア



ヴォーテックス(攻撃系C) 25MP

真空の渦巻き起こりて、魔物の身体またたくまに切り刻むであらう。

敵一匹

敵一匹



ソーサラーマジック

かつてロードス島に栄えた古代王国の住人たちが使っていたといわれているルーンである。ルーンの作り手や、どのような経過で発展していったのかは謎だが、今も各地にその古代王国の遺跡や遺物を見ることができる。しかしながら、その古代王国がなんらかの理由で滅んでいったことも事実なのだ。ソーサラーとウィザードが使うことができる。

レベル 1

エネルギーボルト (攻撃系C) 5MP

心の平静とこのルーンを用いれば、目に見えないつぶてを敵に向かって投げられると伝え聞く。特に、炎に強い敵には有効だと言う。

敵一匹

敵一匹

シールド (防御系C) 5MP

このルーンは見えない盾を造り、敵からの攻撃を防ぐと言うことだ。ただし、本当の盾のように自由にはあやつれず、敵の剣がすり抜けることもあるらしい。

味方全員

味方全員

リードランゲッジ (N) 5MP

このルーンを唱えると、知らない文字を読み・理解することが出来ると伝えられている。特に、地下迷宮(ダンジョン)には、いろいろな時代の、いろいろな国の言葉が書き残されていると聞く。

スリープクラウド(攻撃系C) 5MP

このルーンを使うと一定範囲内にいる者を、眠らせてしまうと言うことだ。ただそれが敵であろうと味方であろうと……。

敵二匹

3×3エリア

レベル2

ファイアウエポン(攻撃系C) 5MP

このルーンを唱えると、武器は炎につつまれ、敵に与える傷は大きなものと聞く。

味方一人

味方一人

ビジョン (N) 5MP

魂を解き放つこのルーンは、地下迷宮(ダンジョン)の中を自由に行き来(20歩分)することが出来るらしい。だが、壁や扉などは通り抜けられない。また、危険な場所に近づくと消滅すると言う。

レビテーション(防衛系C) 5MP

このルーンは、身体を空中に浮かせることが出来る言葉とか…。しかし、地上の敵の攻撃から身を守ることは出来ても、飛んでいる敵の攻撃から逃れることは出来ないらしい。

不可

味方一人

スパイダーウェブ(攻撃系C) 8MP

このルーンによって空中に出現する蜘蛛の巣の網は、ふわりと魔物にかぶさり動きを封じてしまうと聞く。

敵一匹

敵一匹

レベル3

ドラゴントゥースウォーリアー(召喚系C) 12MP

このルーンで力強い味方、竜牙兵(ドラゴントゥースウォーリアー)を呼び出し、あやつることが出来ると聞くが、あやつっている間はルーンを使った者は動けないらしい。

不可

スロー (攻撃系C) 5MP

このルーンを唱えると敵の足の動きが急に鈍くなるらしい。まるで地面に邪魔されているようだとも聞く。

不可

敵一匹

クイック (防御系C) 5MP

スローの時とは反対にこのルーンを唱えると、地面の上をまるで滑るように素早く動くことが出来るらしい。

不可

味方一人

ライトニングボルト(攻撃系C) 10MP

このルーンを唱え、両手を天高くふり上げると、もの凄い稲妻が轟音と共に走り抜け、敵を倒すと聞く。

敵三匹

指定位置より上へ

レベル4

ファイアボール(攻撃系C) 15MP

このルーンは、巨大な炎の球を作り指定した場所で爆発させ、敵に傷を負わせると言う。

敵三匹

5×5エリア

テレポテーション(N) 5MP

このルーンのかによって一行は、敵の妨害を受けることなく、すでに行ったことのある街から街へ瞬時に移動してしまうと言う。

レベル5

ブリザード(攻撃系C) 20MP

このルーンを唱えると指定した場所だけが、身も心もすべて凍らせてしまう極寒となり、その中にいる敵を倒すと聞く。

敵四匹

7×7エリア

フォースフィールド(防御系C) 12MP

このルーンを叫ぶと一瞬にして目に見えぬ、しかも何人をも通さない強靱な壁が現れると言う。

不可

指定位置とその左右

ロアー (N) 25MP

見つけたアイテムを前に置き、目を閉じてこのルーンを心につぶやくと、瞬時にそれの持つ能力のすべてがわかると言う。

レベル6

フリーズブラッド(攻撃系C) 25MP

敵を前にこのルーンを大きな声で叫ぶと、敵の体内に流れる汚らわしい血液が一瞬にして凍るのだそうだ。そして敵は、粉々に砕け散るらしい。

敵一匹

敵一匹

コマンドゴーレム(召喚系C) 20MP

石の巨人ゴーレムを呼び出し、あやつるルーンだと聞く。しかし、他の魔物を呼ぶルーン同様、呼び出した者は動けなくなり、その身体が傷つくとゴーレムは消えると言う。

不可

コモンマジック (N) 30MP

古代王国では、このルーンを使い頭の固いスカウトやナイトに魔法を教えたと聞く。しかし、それを行うには何事も理解し得る十分な知識と修業を積みなければならないと言う。

レベル7

メテオストライク(召喚系C) 30MP

天高く両手を差し上げ、大声でこのルーンを叫ぶと、敵に向かって不気味な大隕石が襲いかかると言う。これを避けられる者はいないであろう。

敵八匹

9×9エリア

デイスインテグレート(攻撃系C) 30MP

敵に向かって心静かにこのルーンを唱えると、一瞬にして敵の身体が砂のように崩れさり、風と共に散ってしまうと言う。

敵一匹

敵一匹



コモンマジック

基本的に魔術師なら誰でもが使えるルーンである。偉大なアーク・メイジ、ランドールが、他の諸ルーンを研究し、生み出したルーンであるといわれ、現在ロードスで共通語として話されている言葉を使って魔法をかけることができる。ランドールはまた、ウィザーズ・カレッジの創設者でもあり、コモン・ルーンの研究はアラニアにあるウィザーズ・カレッジを中心として、今なお盛んである。比較的簡単な呪文なので、ナイトやスカウトも覚えさせることができる。

レベル 1

カウンターマジック(防御系C) 5MP

この言葉を大声で叫ぶだけで良い。

きみや、きみの仲間の精神を強化し、敵の魔法に対する抵抗力を強める。

味方全員

味方全員

ボディプロテクション(防御系C) 3MP

この言葉を2度唱え、仲間の鎧に艶れるだけで良い。

鎧はより硬く、より強くなるだろう。

味方一人

味方一人

ライト (N) 2MP

地下室や洞窟で明りが欲しいとき、この言葉を唱える。

すると、きみの身体から光がわきだし、周りを照らすだろう。

デテクション (N) 5MP

迷宮(ダンジョン)で、この言葉を唱えると良い。
きみの心は舞い上がり、畏れ隠し扉を見つけるだろう。

レベル2

アンロック (N) 5MP

悪心を持ってこの言葉を唱えてはならない。
なぜなら、この言葉の前に、ほとんどの鍵は音もなく
外れるからだ。

エンチャントドウエポン(攻撃系C) 3MP

手強い敵に出合ったなら、この言葉を思い出すと良い。
きみの仲間の武器に力を与え、より強力にする。

味方一人

味方一人

レベル3

デスペルマジック(防御系C) 5MP

この言葉は、指定した一帯にかけられた魔法すべてを無効に
する。それが、有利・不利にかかわらず……。

敵二匹

3×3エリア

プリーストマジック

動植物、妖精、精霊、それらを全て生み出した造物主たる神々の使うルーンの断片である。プリーストが使うことができる。ただし、信仰する神によって特殊な呪文がある。

レベル1

ヒーリング (回復系A) 1MP

神の慈悲にすがり傷を癒します。ただ、悲しいかな毒やマヒ・病気には効果がありません。

味方一人 味方一人

トランスファーメンタルパワー(回復系A) 10MP

大空のように広い心で、自らの精神力(MP)を同胞に分け与え新たな戦いにいどませる法力です。

味方一人 味方一人

ターンアンデッド(攻撃系C) 5MP

神の御言葉は、死霊(アンデッド)たちを元の土に戻し、やすらかな眠りを与えるでしょう。

敵二匹 3×3エリア

レベル2

ウーンズ (攻撃系C) 5MP

傷ついた身体を治す神の御言葉(ヒーリング)を逆に唱えることにより、悪魔の申し子たちに傷を負わせます。

敵一匹

敵一匹

ブレス (防御系C) 4MP

神の祝福を与えることにより、その神の子の武器をふるう力(攻撃力)は、より強力なものとなります。

味方全員

味方全員

ホーリーウエポン(攻撃系C) 4MP

神の洗礼を受けた水(聖水)で武器を漬めることで、より強い力をもたせます。特に、聖水を嫌う死霊(アンデッド)どもに効果があります。

味方一人

味方一人

レベル3

キュアーインジャリー(回復系A) 5MP

神の慈悲の力と修業によりこの呪文を授かり、より強力な力で傷を癒すことができます。しかしこの法力でも病気や毒は消えません。

味方一人

味方一人

サンシャイン(攻撃系C) 6MP

闇に生きる死霊(アンデッド)は、太陽の光をもっとも嫌うとか…。
聖なる太陽の光で照らし、死霊たちの力を弱くするでしょう。

敵全員

敵全員

フェインデス(防衛系C) 5MP

傷ついた同胞を守るため、神の加護にすがりその同胞を仮死
状態とし、戦闘より外します。但し、全員が仮死状態になれ
ば全滅します。

味方一人

味方一人

レベル4

ニュートラライズポイズン(回復系A) 4MP

毒に侵された身体を構たえ神の慈悲にすがりなさい。
毒は徐々に消えていきます。

味方一人

味方一人

キュアーパラライズ(回復系A) 4MP

マヒして動けなくなってしまった身体は、神に祈りを捧げる
ことにより、再び活力を取り戻すでしょう。

味方一人

味方一人

キュアーデイズ(回復系A) 6MP

病に倒れ、元気のなくなってしまった身体も、神の慈悲に
すがることにより回復するでしょう。

味方一人

味方一人

レベル5

リフレッシュ(回復系A) 10MP

強力な神の力により、毒や病氣といったすべての状態から一瞬
にして回復します。しかし、悲しきかな、生命力の回復や死者
の復活には役立ちません。

味方一人

味方一人

サモンヒーロー(召喚系C) 10MP

神の戦士(本人よりキャラクターレベルが5高い人間)を呼び
出し、その者をあやつります。しかし、どんな人間が現れる
かは、神のみぞ知る……。

不可

レジスト(防御系C) 10MP

この言葉を唱えることにより、神の絶大なる御力の一部を授かり
魔物たちの忌まわしい魔法から身を守る力を強めます。

味方一人

味方一人

レベル6

リザレクション (回復系N) 20MP

神の力は偉大です。すでに肉体から離れてしまった者の魂を、魂を、神の慈悲により再びその肉体に戻してくれるでしょう。しかし、復活の時はみな弱い存在(LPは1)でしかありません。

バニッシュ (攻撃系C) 20MP

魔物たちが呼び出した物の怪を、神の力で元の世界へ追い返します。

敵一匹

敵一匹

レベル7

ホーリーブレイ (防衛系C) 30MP

神の微笑みは、あなたたちを戦いの渦の中から安全な世界へと瞬時にお移し下さるでしょう。それもあなたたちの知る街々のどこかへ……。

味方全員

味方全員



*フリーストには5つの宗派があり、それぞれその信仰するところの神より授かる特別な力もある。

aはレベル 2、bはレベル 5のフリーストマジックに相当する。



ファリス a

コマンド (攻撃系C) 4MP

神の力により、魔物に暗示を与えます。魔物は魂を抜き取られてしまったように、身動き出来なくなるでしょう。しかし、長くは続きません。

敵一匹 敵一匹

ファリス b

バリアー (防御系C) 10MP

大いなる神に捧げる祈りは、目に見えないおおいを張り、魔物たちの攻撃からみなを身体をより強く守ります。

味方全員 味方全員

マイリー a

バトルソング (攻撃系C) 5MP

神をたたえる歌は、あなたたちの心から恐怖心をなくし攻撃力を高めます。

味方全員 味方全員

マイリー b

ウエポントランス(攻撃系C) 10MP

神の御名において魔物にふりかざす武器は、最も偉大な力(その武器の最大ダメージ)を発揮します。

味方一人

味方一人

チヤ・ザ a

ラック (N) 5MP

神の慈悲により地下迷宮にいる箇中、幸運(ラック)を仲間たちのもとに呼び寄せる力が強く(通常の2倍)なります。

チヤ・ザ b

ピース (防衛系C) 12MP

神は争いごとを嫌います。魔物たちの魂に呼びかけるこの言葉は、魔物たちの血を流さず、戦う意志を失わせるでしょう。

敵、または味方全員

敵、または味方全員

ラーダ a

アラート (N) 5MP

気配を消し、辺りにひそむ魔物たち。この言葉を唱えると魔物たちが近づくのを知り、不意打ちを防ぐでしょう。

ラーダb

ウィークポイント(攻撃系C) 8MP

魔物に対する神のこの言葉は強力です。魔物に瀕死の打撃(クリティカルヒット)をくわえやすくなるでしょう。

味方一人

味方一人

マーファa

レベルレストレーション(回復系N) 10MP

魔物の忌まわしい魔法によって、弱められし者の力(キャラクターレベル)を、神の御力と慈悲により、もとの強さに戻します。

マーファb

ガイデイツドテレポテーション(A) 20MP

神の慈悲により、いかなるところからでも、傷ついた者たちの身体をいやすため、ターバの村の寺院に導かれます。

索引

S……シャーマンマジック P…フリーストマジック
SO…ソーサラーマジック C…コモンマジック

攻撃系

	Lev	系統	ページ
あ			
アースシニイク	7	S……	P 7
ウーンズ	2	P……	P17
ウィークポイント	ラージb	P……	P23
ウエポイントランス	マイリーb	P……	P22
ヴァルキリーズジャベリン	4	S……	P 5
ヴォータックス	7	S……	P 7
エネルギーボルト	1	SO…	P 8
エンチャントッドウエボン	2	C……	P15
か			
コマンド	ファリスa	P……	P21
コンフュージョン	4	S……	P 5
さ			
サンシャイン	3	P……	P18
スネアー	1	S……	P 2
スパイダーウェブ	2	SO…	P10
スリーフ	3	S……	P 4
スリーフクラウド	1	SO…	P 9
スロー	3	SO…	P10
た			
ターンアンデッド	1	P……	P16
ディスインテグレート	7	SO…	P13
は			
バトルソング	マイリーa	P……	P21
バニッシュ	6	P……	P20
ファイアウエボン	2	SO…	P 9
ファイアウォール	5	S……	P 5
ファイアストーム	6	S……	P 6
ファイアボール	4	SO…	P11
ファイアボルト	1	S……	P 2
ファナティシズム	4	S……	P 5
フリーズブラッド	6	SO…	P12
フレイムボディー	3	S……	P 4
ブリザード	5	SO…	P11
ホーリーウエボン	2	P……	P17
ら			
ライトニングボルト	3	SO…	P11
その他			
あ			
アラート	ラージa	P……	P22
アンロック	2	C……	P15
か			
ガイデッドテレポテーション	マーファb	P……	P23
コモンマジック	6	SO…	P13
た			
テレポテーション	4	SO…	P11
デテクション	1	C……	P15
は			
ビジョン	2	SO…	P 9
ら			
ライト	1	C……	P14
ラック	チャ・ザa	P……	P22
リードランザッジ	1	SO…	P 8
ロアー	5	SO…	P12

防御系

	Lev	系統	ページ
あ			
インビジビリティ	2	S……	P 3
エア・アーマー	3	S……	P 4
か			
カウンターマジック	1	C……	P14
クイック	3	SO…	P10
さ			
サイレンス	1	S……	P 2
シールド	1	SO…	P 8
シャドウボディー	2	S……	P 4
スピリットバリアー	6	S……	P 6
た			
ディスベルマジック	3	C……	P15
は			
バリアー	ファリスb	P……	P21
ビース	チャ・ザb	P……	P22
フェインデス	3	P……	P18
フォースフィールド	5	SO…	P12
ブリンク	5	S……	P 6
プレス	2	P……	P17
フッシュ	2	S……	P 3
ホーリーフレイ	7	P……	P20
ボディアプロテクション	1	C……	P14
ら			
レジスト	5	P……	P19
レピテーション	2	SO…	P 9

回復系

か			
キュアーインジャリー	3	P……	P17
キュアーディシーズ	4	P……	P19
キュアーパラライズ	4	P……	P18
た			
トランスファーメンタルパワー	1	P……	P16
な			
ニュートラライズボイズン	4	P……	P18
は			
ヒーリング	1	P……	P16
ら			
リザレクション	6	P……	P20
リフレッシュ	5	P……	P19
レベルレストレーション	マーファa	P……	P23

召喚系

あ			
ウィル・オー・ウィスフ	1	S……	P 3
か			
コマンドゴーレム	6	SO…	P12
さ			
サモンエレメンタル	5	S……	P 6
サモンヒーロー	5	P……	P19
シニード	2	S……	P 3
た			
ドラゴントゥースウォーリアー	3	SO…	P10
ま			
メテオストライク	7	SO…	P13

The logo features the title "Record of Lodoss War" written in a stylized, gothic-style font. The text is contained within a white, hand-drawn banner that has a torn, ragged left edge and a curled right end. A small copyright symbol (©) is located at the bottom right of the banner.

Record of Lodoss War ©

※本書は、当社の著作物です。無断コピー、レンタルは禁じます。Copyright©1988



Humming Bird Soft™